

彩京

AMUSEMENT WORKS  
PSIKYO



取扱説明書

## ■注意事項

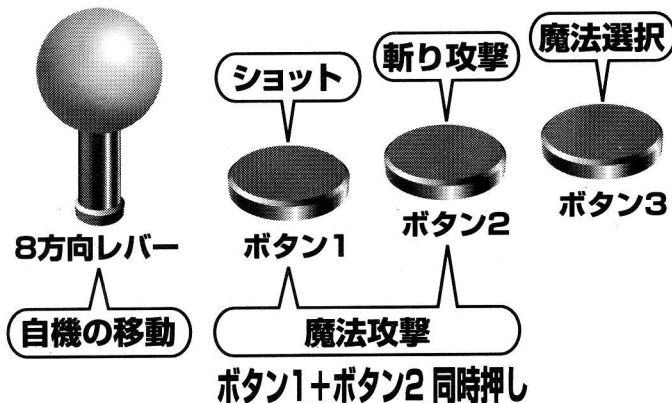
本製品は、ほとんどのモニターで縦長に表示されます。画面比率を調整せずに設置しますと、ゲームの操作感覚などの面白さを損なう恐れがあります。必ず、モニターの画面比率の調整を行ってください。※テストモードの説明/Screen Test 参照

- コネクターの抜き差しは、必ず、電源を切って行ってください。
- PCボードのエッジコネクタは、JAMMA規格(56P エッジコネクタ-3.96mmピッチ)のものを使用してください。
- 電源投入後、PCボードへの供給電源は、PCボードのコネクタ部で指定の電圧になるように調整してください。
- PCボードの取り扱いにおいて、強い衝撃や水分などがかかる場所は避けてください。また、キャビネット内部では、十分注意し、PCボードにキズが付かないように作業してください。

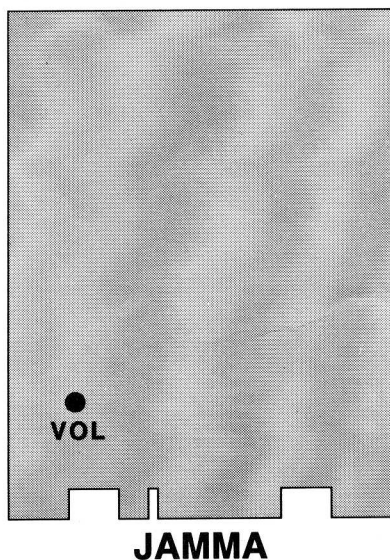
## ■遊び方

- 8方向レバー+3ボタン操作。
- ボタン1はショット攻撃、ボタン2は斬り攻撃、ボタン3は魔法選択に対応。
- ボタン1+ボタン2で、魔法攻撃。
- 2人同時プレイおよび途中参加可能。

## ■コントロールパネルの仕様



## ■ボリュームスイッチの位置

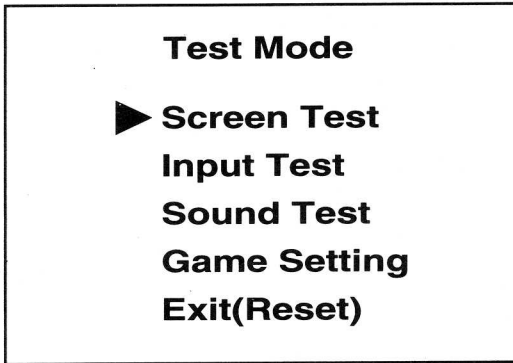


## ■コネクタ表

SOLDER SIDE	NO.	NO.	PARTS SIDE
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
	H	7	
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
	K	9	
SP (-)	L	10	SP (+)
	M	11	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
	S	15	TEST
COIN SW 2	T	16	COIN SW 1
2P START	U	17	1P START
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P BUTTON 1	Z	22	1P BUTTON 1
2P BUTTON 2	a	23	1P BUTTON 2
2P BUTTON 3	b	24	1P BUTTON 3
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

Power Supply	DC+5V DC1+2V
Monitor	Horizontal Screen
Game Style	Simultaneous play by 2 players

## ■テストモードの説明



筐体のテストスイッチを押すと、テストモードに入ります。  
レバーの上下で項目を選択し、ボタン1で決定します。

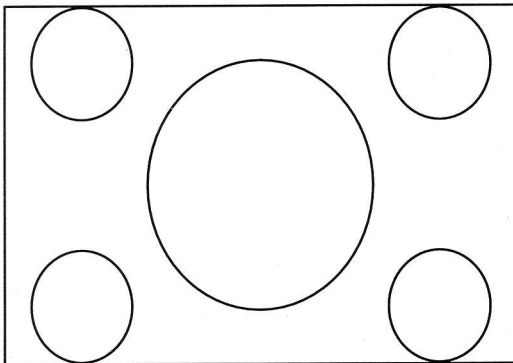
**注意!** クレジットがある状態でテストモードにすると、クレジットはクリアされます。

### ▶ Screen Test

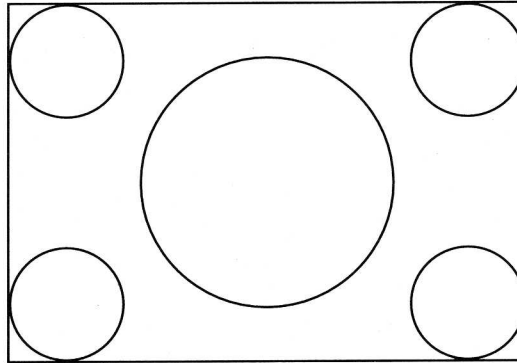
ジョイスティックの右を入力すると、3種類のテスト画面が確認できます。  
何かのボタンを押すとメインメニューに戻ります。

#### 1) 5つの円が表示されます。

モニターの H.Size、V.Size つまみで正確な円に見えるように調整してください。  
調整しないと、ほとんどのモニターで縦長の楕円に見えます。



この場合は調整してください



正しい表示

#### 2) 画面いっぱいに格子が表示されます。

モニターの H.Position、V.Position つまみで適切な位置に適切な大きさで表示されるように調整してください。

#### 3) 白、赤、緑、青のカラーバーが表示されます。

色のバランスが良いか、にじみがないか、白から黒への帯の長さが下に表示されている矢印の長さに近いのか、背景が十分に黒いかなどモニターの RGB と Bright で調整してください。

### ▶ Input Test

ジョイスティックやボタンなどの入力テストができます。入力が正常ならば、その名称が強調表示されます。  
1P側のジョイスティックの右方向とボタン1を同時に入力するとメインメニューに戻ります。

### ▶ Sound Test

音が鳴るかどうか確認したい時に利用します。  
Exit を選ぶとメインメニューに戻ります。

### ▶ Game Setting

コイン設定、難易度などゲーム内容に関する設定を行います。  
ジョイスティックの上下で項目を選び、左右で内容を変更します。  
※次ページ/ゲームセッティングの説明 参照

### ▶ Exit (Reset)

テストモードを終了し、ゲーム画面に戻ります。  
※テストスイッチがボタンタイプでない場合は、テストスイッチをOFFにしないと通常のゲームにもどりませんので、ご注意ください。

## ■ゲームセッティングの説明

コイン設定、難易度などゲーム内容に関する設定を行います。  
ジョイスティックの上下で項目を選び、左右で内容を変更します。

### Monitor Flip

モニターの反転の設定をします。  
画面表示が上下逆になっている時は、**Reverse** を選んでください。

\*工場出荷時は Normal になっています。

### Coin Slot

コインシュータが共通か独立かを設定をします。

<b>Same *</b>	<b>CREDIT の表示が1つで 1P/2P 共通です。</b>
<b>Individual</b>	<b>CREDIT の表示が2つで 1P/2P 独立です。</b>

### Coin

コインの設定をします。

Same	Individual
1 COIN = 1 CREDIT *	1 COIN = 1 CREDIT
2 COINS = 1 CREDIT	2 COINS = 1 CREDIT
3 COINS = 1 CREDIT	3 COINS = 1 CREDIT
1 COIN = 2 CREDITS	1 COIN = 2 CREDITS
1 COIN = 3 CREDITS	1 COIN = 3 CREDITS
1 COIN = 4 CREDITS	1 COIN = 4 CREDITS
1 COIN = 5 CREDITS	1 COIN = 5 CREDITS
1 COIN = 6 CREDITS	1 COIN = 6 CREDITS
Start = 2 COINS Continue = 1 COIN	Start = 2 COINS Continue = 1 COIN
Free	Free

スロット2つにそれぞれ設定できます

1つの設定しかできません  
両スロットとも共通の設定となります

スロット2つが共通の設定になります

### Demo Sound

ゲームが行われていない時に集客用デモサウンドを鳴らすかどうかを設定をします。

<b>On</b>	<b>集客デモサウンドあり</b>
<b>Off *</b>	<b>集客デモサウンドなし</b>

### Difficulty

ゲームの難易度を設定をします。

<b>Easy</b>	<b>やさしい</b>
<b>Normal *</b>	<b>ふつう</b>
<b>Difficult</b>	<b>むずかしい</b>
<b>More Difficult</b>	<b>とてもむずかしい</b>

### Factory Setting

ここでボタン1を押すと、工場出荷時の設定に強制的に戻ります。

上記、表組中 \* 印は工場出荷時の設定です。

### Exit

ここにカーソルを合わせ、ボタン1を押すとメインメニューに戻ります。この時、ゲーム設定に何か変更があった場合は、その変更をセーブ(記憶)するかどうかを聞いてきますので**セーブする場合は Yes を選んでください。**