

バブルボブル

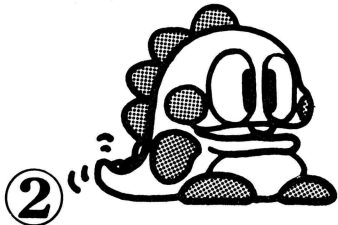
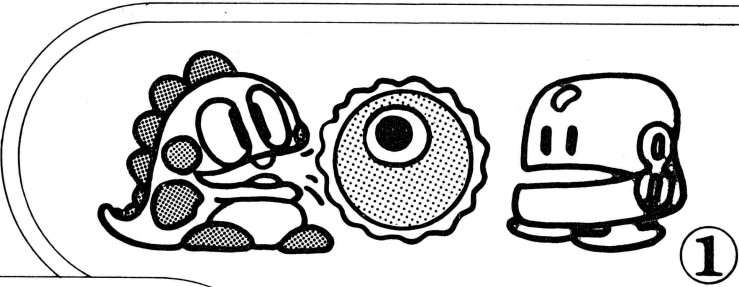
やっつけ方

© TAITO CORP. 1986

TM

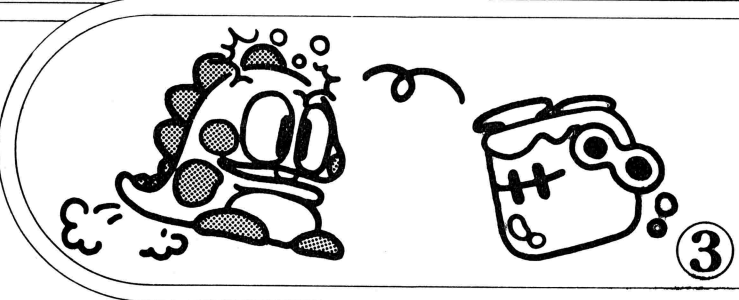
Game Manual

あわを
はいて...



敵を
とじこめ...

つのが背びれ
で、わっちゃえ
!





TAITO CORPORATION

【ストーリー】

- このゲームのストーリーは実に100面をクリアし、真の結末に達して始めて明らかにされるもので、ここではまだそれは秘密のベールにつつまれたままなのです。
- この物語を完結するのはプレイヤー自身である。
- 「真の結末」というからには「いつわりの結末」もある訳で、一定の条件を満たないと、「真の結末」には行けない訳である。
- しかし、安心して下さい。もし、あなたが「いつわりの結末」に至っても、メッセージを注意してよく見れば、解決の手がかりがきっとあるはずです。
- さあ、あなたも夢と冒険への旅に旅立ちましょう！！
そして、「バブルボブル」の迷いを解き明かして下さい！

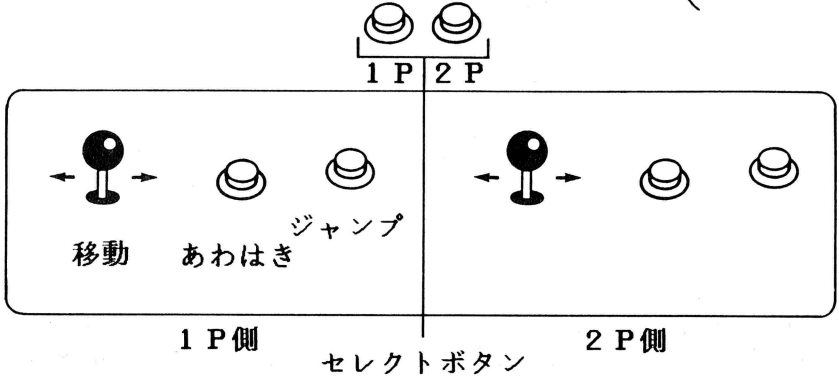
このゲームは2人で同時にプレイ出来ます。
2人でプレイ中なら、コンティニュー（継続）も可能です。
先の面に行くなら、2人でプレイする事をお進めします。
頑張ってください！

【ゲームルール】

- バブルン  (1P) やボブルン  (2P) をコントロールして、



(すべての敵をやっつけると
1面クリアーです。)



※このゲームは1人～2人で同時に遊べます。

〈やっつけかた〉

①



あわはきボタンで
あわをはき・・・

②



敵を閉じ込め、

③



つをや背びれで
わっちゃえ！
(敵は青ざめて
フルーツに変化します。)

【その他敵キャラクター】



もんすた



まいた



どらんく



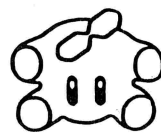
すかるもんすた



ぜんちゃん



ばねぼう



ぶるぶる

• この他にも、高次ラウンドで出現するものとして、次の様なものがあります。

- 火をはく「ひでごんす」
- 光線を出す「いんべーだー」
- などなど・・・

100面に出る宿敵・・・ それはやってのお楽しみ！

【プレイヤーの死】

- 敵と接触する。
- 敵の投げる岩、火、ウイスキーびんに当たる。
※以上の時プレイヤーの持ち数は1つ減ります。

【その他基本テクニック】

1) ふみつぶしの術



- ボディプレスで敵の入ったあわを割ってしまうこと。

2) 押しつぶしの術



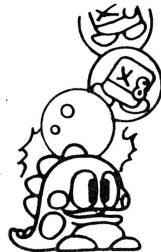
- 壁ぎわに押しつけて割ってしまうこと。
(プレイヤーの頭同士ではさんでも割れます。)

3) 突進割り



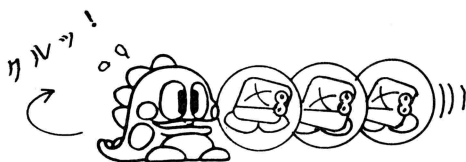
- 前方に走りつづけて「力」で割ってしまう強引な割りかた。

4) 連鎖割り



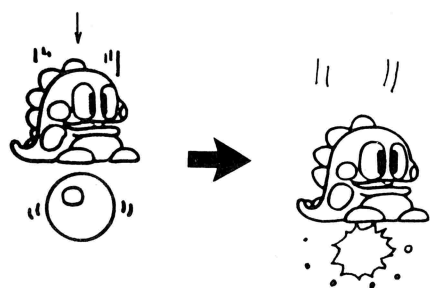
- くっついているあわは連鎖的に割れます。
この事を応用してまとめてやっつける、ハイ・テクニックです。

5) 反転まとめ割り

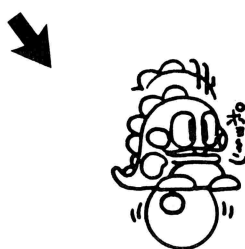


- プレイヤー方向に流れてくるあわは、軽く頭であわの流れを押さえてなるべく多くまとめる。
そのうち、一気に反対方向を向く・・・すると背びれで一気に割ることが出来る。

【プレイヤーの「あわ上」でのジャンプ】



- 普通、なんの操作もしないであわの上に乗るとあわは割れてしまう。



- ところがあわに乗る寸前にジャンプボタンを押すと・・・あわを割ることなくあわ上でジャンプ出来る！！
(秘技あわ乗りの術)
- タイミングが難しいと言う人はジャンプ中、ジャンプボタンを押しっぱなしでいよう！
楽にジャンプできるはずだ。
- 先の面ではこれを使わないとクリアできないところもある。



敵入り
バブル



火(雷、水)入り
バブル



エクステンド
バブル

- プレイヤーは普通のあわ以外のあわ上でも同様にジャンプができる。

(敵の入ったあわや後で説明する火、雷、水の入ったあわ、エクステンドバブル等・・・)

※単にあわ上でジャンプする以外にも、

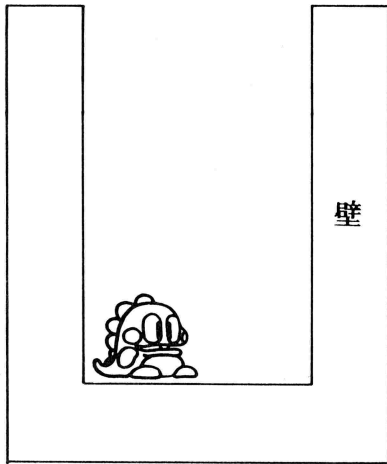
割りたくないあわ上に乗りそうになった時！

そんな時はジャンプボタンを押しましょう。

(例えば、敵入りのあわがもう少しで沢山集まる(まとめ殺しできる)なんて時は、1個づつ割ってはもったない。 割りそうになったらジャンプボタンを押して、割らない様に・・・ する。集まったら・・・ 割る！！)

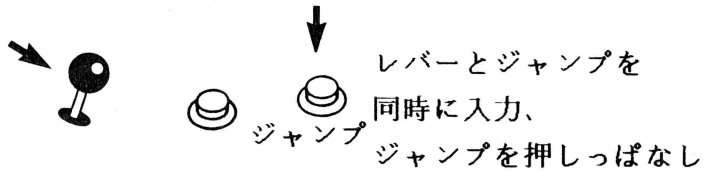
【「あわ乗り」応用技！ ⑧ ハイテクを一部紹介！】

• 超ハイテクニック「連続あわ乗り術」

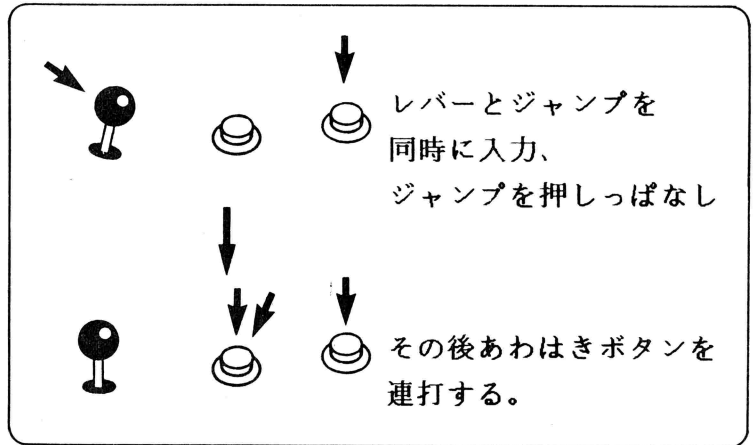


• 左の様な高い壁のある所はどうやって脱出するか？

1) あわをはくとあわが上に行く時。



2) あわをはいてもあわが上にいかない時。



※はいてはジャンプはいてはジャンプする
連続あわ乗りの術！ が完成する。

【火，雷，水の入ったあわ】



火



雷



水

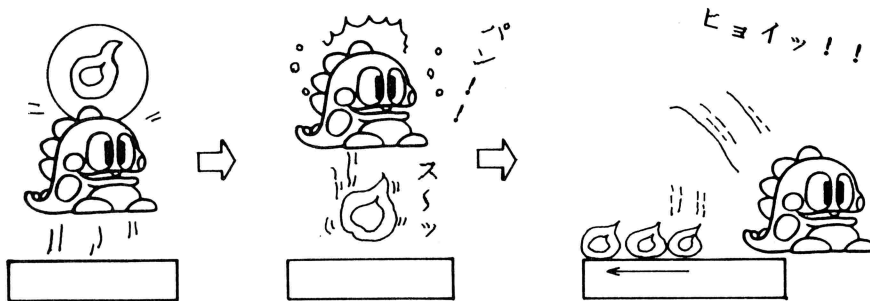
• ファイアー・サンダー・ウォーター
バブル バブル バブル

• 普通のあわにまじって下（気流によっては上）から火、雷、水の入ったあわが出てくる面があります。

• これをプレイヤーが割ることで中味の火、雷、水が出て来ます。

これにより、敵をやっつける事も可能です。

【 火 】



- 割ったら中味は落下してフロア上に落ちる。
落下中の火には触れてもなんともない（ノーヒット）。
フロアに着火すると、「割った時の背びれの方向」に火が広がる。



- 着火後に敵がこれに触れると、敵は青ざめて飛び、死んで赤いダイヤに。
プレイヤーは触れても死にませんが、あつがって一瞬動きを奪われます。
また、一定時間後には火は鎮火して消えます。
（後述の「水」がこの着火後に触れても同様に鎮火します。）

※普通のおわと同じく、これら火、雷、水のおわも連鎖的に割れます。

※火、雷、水のおわは、普通のおわと違い、自然消滅したり、赤くなったりなどする事はありません。

【エクステンドバブル】

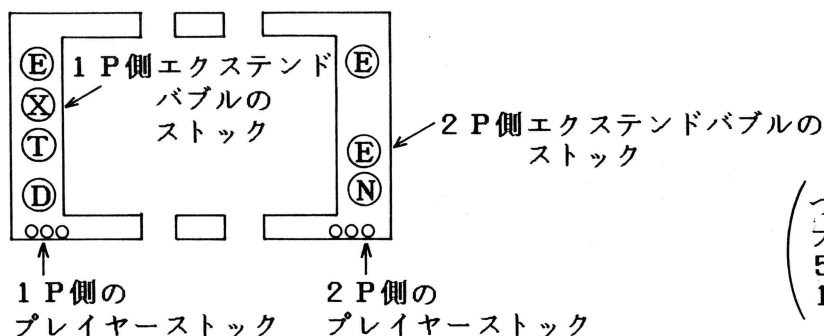


赤 だいだい 黄 緑 青 紫

• 左図の様なあわが通気孔により出る事がある。

これをすべてわる事で、その面をクリアする事ができ、エクステンドショーと呼ばれる。デモが出現、そのうちプレイヤーは1機追加される。

- このマーク（あわ）は触れただけでは取った事にはならず、「割って」初めて取った事になる。取ると画面の左（2Pは右）側にそのマークがストックされる。このストックは面クリアしても次の面に継続され、またゲームオーバーになっても、他のプレイヤーがプレイ中はずっと残ったまま。コンティニューすれば、このマークをも継続保持する事が出来る。（エクステンドすると、そのプレイヤーのマークはすべてクリアされる。）



（ついでに説明すると、プレイヤーのストックは5コまで表示され、10まで増加する。）

《エクステンドバブルの出し方》

1) まとめて3匹以上敵の入ったあわを割ると出る。（2Pでやると倍出る）

3匹	...	1個	(2P時は2個)
4匹	...	2個	(" 4個)
5匹	...	3個	(" 6個)
6匹	...	4個	(" 8個)
7匹	...	5個	(" 10個)

- 但し、エクステンドバブルが出るべき通気孔がつまっている面では、以上の条件をみたしていてもその面では出ず、次の面へ持越される。
- また、面クリアした時に、画面中に残っていたエクステンドバブルの数だけ、次の面へ追加して持ちこされもする。
- 何が出るかはまったくの乱数。

2) アイテム、炎のネックレス（赤いじゅずの様な物）を取ると、次の面でたてつけに10個のエクステンドバブルが出る。